

### **Napomene:**

Dolaskom na vlast dinastije Gupta započelo je „zlatno doba“, budući da na carskom dvoru podkontinenta pisaše drame i pesme Kalidasa, astronom Ariabhata izračunavaše dužinu ekvatora, i predvide pomračenje Sunca i Meseca, i odredi vrednost broja „ $\pi$ “.

U tišini palata, igrala se čaturanga. Čatūrāṅga (sanskrt: caturaṅga) drevna indijska igra, daleka preteča šaha, strategija na drvenoj ploči. Čaturanga na nekim dijalektima znači Četvororodni. Igra je podražavala sastav i poredak indijske vojske, koju su sačinjavala četiri roda: pešadija, konjica, slonovi i borbena kola. Centralna figura je bio Radža, uz savetnika Mantrina sa moćima kraljice u šahu. Kretanje figura određivano je bacanjem kockica, a igralo je četvoro igrača u dublu.

Osnivač dinastije je bio Maharadža Šri Gupta, iz kaste Vajšija. Posle njegove smrti, carstvom je vladala Samundragupta, čiji je daleki potomak po ženskoj liniji Dokrenda Sing Kuka.

Njihova država se prostirala od Bengalskog zaliva do Arapskog mora. U to vreme, pojavila se praksa darivanja zemlje i prenosa prava uprave, naplate poreza i suda na lokalne vladare. Takvo stanje stvari podrazumevalo je formiranje novih centara moći. Tim povodom je Preuzvišeni Ašoke preuzeo Bat i dobio u miraz Hrnju Horu da njome vlada dovek na dobrobit stanovništva.

Svi drevni vladari prosvetljenici nosili su Bat (grčki: petauron, egipatski: pet, batina, štap) kao simbol sunčevog zraka prosvetljenosti i vlasti, i slovili su za Batone.

*Izvor: Opšta enciklopedija*